Abril
QUADRINHOS • PASSATEMPOS • PIADAS • CURIOSIDADES
RECREIO
GRÁTIS
Um brinde especial
GBA
Seja o mestre dos ninjas em Naruto
R$ 8,95
Ano 7
Nº 319
20/4/2006
PURA ZOEIRA!
Conheça Maggie, uma mosca descolada que adora moda, tem uma banda de rock e virou estrela de TV
ISSN 1517-7467
www.recreioonline.com.br
TESTE
Será que você consegue achar um dino?
SEU CORPO
Descubra as diferenças entre você e os adultos

campanha
Liga dos super-heróis Mr. Pritt

Nesta supercampanha, você pode ser o próximo super-herói.

Letícia da Silva Figueiredo
6 anos – Campinas – SP – 7ª sorteada

SUPER-LETÍCIA E AS CRIANÇAS SEM ROSTO

PÔXA, NÃO TEM NINGUÉM PRA BRINCAR COMIGO!

SNIF!

HUMM... SERÁ QUE TEM CRIANÇAS EM OUTRO PLANETA?

SÓ INDO PRA VER, CHEFE!

VUUUUSH!

ISSO É UMA MISSÃO PARA A SUPER-LETÍCIA!!

E PINGO, O CÃO MARAVILHA!

ALGUM TEMPO DEPOIS...

OLHA, UM PLANETA NOVO!

CHEFE, USE SUA VISÃO TELESCÓPICA!

SIM, TEM CRIANÇAS ALI!

VAMOS DESCER!

NOOSSA, QUE BAIXO-ASTRAL!

DÁ ATÉ VONTADE DE CHORAR!

O QUE FOI, CRIANÇAS? POR QUE ESTÃO TÃO TRISTES?

TADINHOS!

O QUÊ?

AAHH, TÁ CERTO!

ENTENDI!

JÁ SEI COMO RESOLVER ISSO!

SÓ VOU PEGAR UMAS COISINHAS NA TERRA E JÁ VOLTO!

ZUM!

MINUTOS DEPOIS...

ISSO, PINGO! ME AJUDE A COLAR OS OLHINHOS E AS BOQUINHAS DELES!

DEPOIS, TODOS FELIZES COM AS CARAS NOVAS...

HA! HA! HA! HA! HA! HA! HA!

AGORA SIM! VAMOS BRINCAR?

VIVA!

CHEFE! HORA DA JANTA! TEMOS QUE VOLTAR!

PI! PI! PI! PI! PI!

NA TERRA...

POSSO SABER ONDE A SENHORITA ESTAVA?

UÉ, BRINCANDO COM MEUS NOVOS AMIGOS, MÃE!

PISC!

QUEM TEM PRITT TEM SEMPRE MUITOS AMIGOS!

Pritt

Você pode ser o próximo a virar super-herói de história em quadrinhos e ainda ganhar 1 ano de escola paga*, 1 computador com 1 impressora e 1 ano de revista Recreio. Serão mais 3 sorteados. Participe.

Participar é muito fácil. Compre um produto Pritt, preencha o cupom, que você encontra nos pontos-de-venda, com todos os dados e envie-o em uma carta até 21/4/06 para Campanha Liga dos Super-Heróis Mr. Pritt, CEP 05979-960, São Paulo – SP. A cada carta, participação pelo telefone ou pelo site, você ganha um Título de Capitalização para concorrer pela Loteria Federal nas datas: 28/1 - 3 sorteados, 25/2 - 3 sorteados, 25/3 - 3 sorteados e 29/4/06 - 1 sorteado. Serão 10 premiados. Campanha válida de 2/1/06 a 29/4/06, com inscrições até 21/4/06 por carta ou até 28/4/06 pelo tel. 0800 701 3187 ou pelo site www.pritt.com.br. Sorteios lastreados por Títulos de Capitalização da APLUB Capitalização S.A., Processo SUSEP nº10.004564/99-51. Consulte o regulamento completo no site www.pritt.com.br. *O prêmio será pago em dinheiro.

RECREIO

CAPA: DIVULGAÇÃO

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Ilustrações FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

SE TODAS AS ESTRELAS ACABAM E O SOL É UMA ESTRELA, UM DIA ELE VAI ACABAR? E NÓS MORREREMOS?

Isabella Menossi, 9 anos
Carapicuíba – SP

Quando uma estrela já consumiu todo o combustível de seu núcleo, começa a queimar o gás hélio que existe em seu interior. Quando o hélio é queimado, a estrela se expande e depois se apaga e morre. Como é uma estrela, o Sol também vai deixar de existir um dia. Mas isso deve começar a acontecer apenas daqui a cerca de 4,5 bilhões de anos. Não se sabe o que pode ocorrer com a Terra, mas talvez os cientistas tenham descoberto outras fontes de energia e calor e a vida no planeta possa continuar de outra forma.

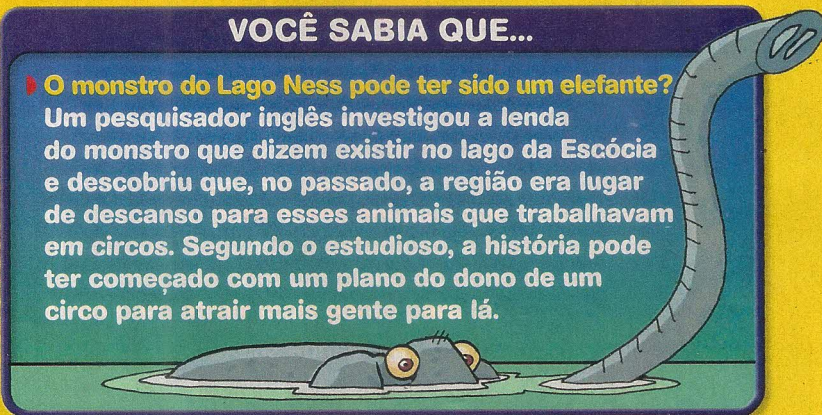
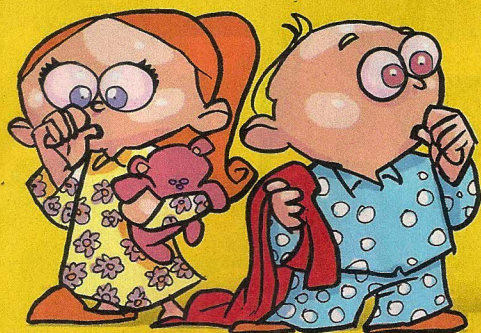
QUAL É A PESSOA MAIS FAMOSA DO MUNDO?

Vitor Holz Alvarenga, 12 anos
Vitória – ES

Não há como medir exatamente a fama de alguém, mas alguns profissionais se destacam mais em suas atividades e acabam aparecendo bastante na TV, nos jornais, nas revistas e na internet, fazendo com que cada vez mais pessoas saibam quem são. É o caso de astros do rock, como os integrantes da banda irlandesa U2, políticos, como o presidente americano George Bush, líderes religiosos, como o papa, e esportistas, como Ronaldinho Gaúcho, que são conhecidos mundialmente.

VOCÊ SABIA QUE...

O monstro do Lago Ness pode ter sido um elefante? Um pesquisador inglês investigou a lenda do monstro que dizem existir no lago da Escócia e descobriu que, no passado, a região era lugar de descanso para esses animais que trabalhavam em circos. Segundo o estudioso, a história pode ter começado com um plano do dono de um circo para atrair mais gente para lá.

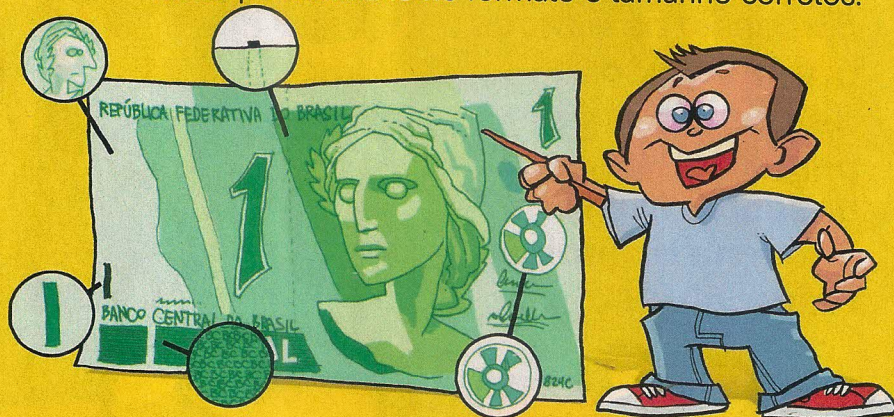
CONSULTORIA: ROBERTO GOITEIN (zoólogo do Instituto de Biociências da UNESP) e ANGELA CRISTINA CILENSE ZUANON (professora de odontopediatria do Departamento de Clínica Infantil da Faculdade de Odontologia de Araraquara da UNESP).

O QUE ACONTECE COM UMA PESSOA QUE CHUPA O DEDO?

Heitor Morrie
Por e-mail

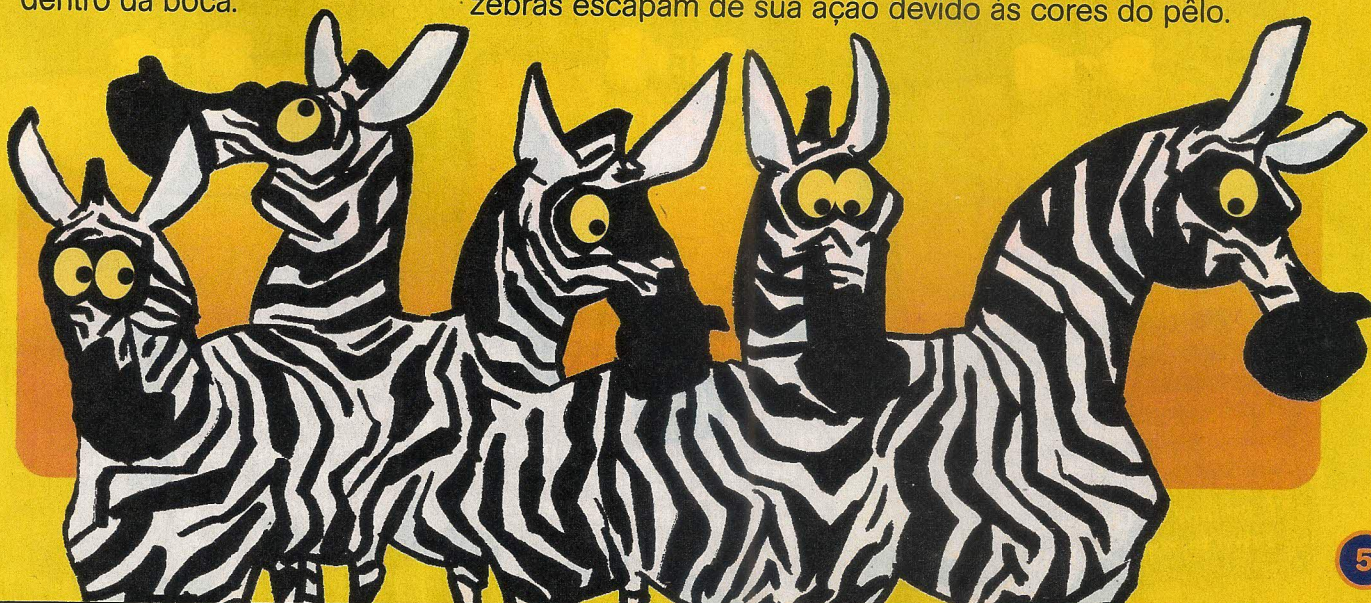
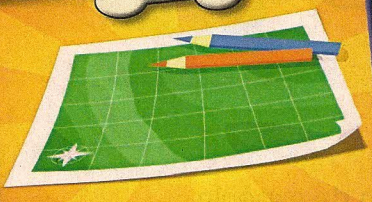
Quem costuma chupar o dedo pode ficar com os dentes tortos. Além disso, quem dorme chupando o dedo fica de boca aberta, aumentando o risco de desenvolver cáries. É que desse jeito os dentes ressecam e não têm a proteção da saliva. Pode ocorrer também de a saliva causar alergias ou irritação na pele ou nas unhas. É bom lembrar ainda que estamos sempre encostando as mãos em muitos lugares diferentes e com esse hábito podemos levar microrganismos perigosos à saúde para dentro da boca.

DE QUE SÃO FEITAS A MOEDA E A CÉDULA?

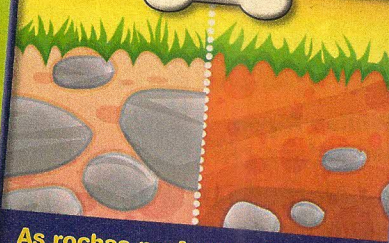
Marden, 10 anos
Rio de Janeiro – RJ

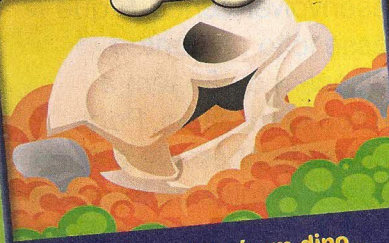
A cédula é feita com um papel especial, que tem vários itens de segurança, como marca-d'água, fios especiais, impressão em relevo, números de série e desenhos. Esse papel é produzido a partir de uma pasta que, depois de seca, vira uma grande folha, que é cortada em 50 notas. Já a moeda é feita de aço com bronze, em máquinas que prensam o metal para deixá-lo no formato e tamanho corretos.

POR QUE A ZEBRA É PRETA E BRANCA?

Willian Rigon
Santa Maria – RS

A coloração está ligada à evolução da espécie e é importante para a sobrevivência desses animais. Predadores como leões e hienas não distinguem muito bem as cores e se confundem quando avistam uma manada de zebras. Isso dificulta sua ação na hora da caça. Além disso, quando elas se movimentam, é difícil ter certeza onde termina uma zebra e começa outra. Os predadores contam com o olfato e outras habilidades para caçar, porém mais zebras escapam de sua ação devido às cores do pêlo.

CAÇADA

Texto e criação
MARCELO CASSARO
Ilustrações
ROGÉRIO DOKI
Design
BETE NAGAHAMA

Paleontologia é a ciência que estuda dinossauros e seres pré-históricos. Se você fosse um paleontólogo, que descobertas faria? Entre na expedição e descubra!

1

Primeiro desafio: decidir onde cavar para encontrar fósseis.
- Você procura um lugar com terra macia? Vá para 7.
- Quer procurar na areia? Vá para 4.
- Quer procurar nas rochas? Vá para 10.

2

As rochas profundas dessa área são muito antigas e a chance de achar dinos é maior. Porém, é mais fácil cavar em terreno mais novo.
- Você muda de idéia? Vá para 8.
- Continua aqui? Vá para 5.

3

Com certeza não é um dino... Ele parece ter o tamanho de um porco e grandes presas de javali. O que vai fazer?
- Prefere deixá-lo e voltar aos fósseis grandes? Vá para 9.
- Quer saber mais sobre ele? Vá para 13.

4

É verdade que muitos dinossauros foram achados em desertos, mas não na areia! A mesma erosão que criou a areia acabou com os fósseis.
- É melhor voltar e escolher outro terreno. Vá para 1.

5

Você sabe que os dinos eram grandes, mas aqui há ossos de um animal que parece menor. O que vai fazer?
- Deixar tudo de lado e procurar um bicho grande? Vá para 9.
- Quer examinar melhor o bicho? Vá para 3.

6

Você achou alguma coisa, mas não é um dino. Parecem ossos de uma ave gigante...
- Você deixa de lado e procura em rochas mais profundas? Vá para 2.
- Quer saber o que é? Vá para 12.

AOS FÓSSEIS

7

Terra fofa é fácil de cavar, mas não é indicada para conservação de fósseis. Parece que você não vai encontrar nada aqui. É melhor voltar e escolher outro terreno.

▸ Vá para 1.

8

Rochas rasas são mais recentes. Não há dinos aqui, mas pode haver alguns bichos diferentes...

▸ Você prefere estudar rochas profundas? Vá para 2.
▸ Continua aqui mesmo? Vá para 6.

9

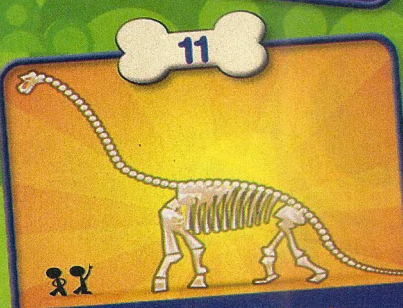
Em meio a ossos grandes, há um crânio que parece mais de crocodilo. Isso não deve ser um dino...

▸ Você o deixa de lado? Vá para 11.
▸ Decide investigar melhor? Vá para 14.

10

Rochas são duras de cavar, mas conservam melhor os fósseis.

▸ Você pretende investigar as rochas mais profundas? Vá para 2.
▸ Prefere estudar as mais rasas? Vá para 8.

11

Você achou algo realmente grande! É um dino com mais de 20 metros de altura!

▸ Você o deixa de lado e vai tentar procurar outras coisas? Vá para 10.
▸ Quer saber o que é? Vá para 15.

12

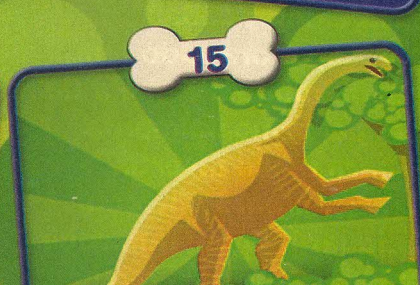
Você encontrou um Aepyornis, também chamado de ave-elefante. É um animal pré-histórico, com 3 metros de altura, que foi extinto há cerca de 500 anos. Pelo jeito, você sabe que nem todos os bichos legais são dinossauros!

13

Impressionante! Você achou um Dinodontossauro. Apesar do nome, ele não é dino, e sim um tipo de lagarto que existiu bem antes dos dinossauros. Você é curioso e não desiste de suas pesquisas. Volte a campo para descobrir mais.

14

Que crocodilo que nada! Você encontrou fósseis de um Espinossauro, um dino carnívoro bípede com cabeça de crocodilo. Você não se deixa enganar facilmente e é um pesquisador cuidadoso.

15

Você é mesmo um paleontólogo determinado! Encontrou um imenso herbívoro da espécie Jobaria, que viveu na África há 135 milhões de anos e que provavelmente era capaz de andar sobre duas pernas.

Ela é engraçada, confusa, adora tudo que está na moda e é cheia de energia, principalmente na hora de se divertir. Ou seja, é parecida com qualquer menina que você conhece. A única diferença é que Maggie Pesky, a estrela do novo desenho da TV, não é exatamente uma garota. Ela é uma mosca adolescente!

Maggie vive com a família e sua turma numa metrópole chamada Stickyfeet, um nome que tem tudo a ver com o mundo das moscas e em português significa algo como pés grudentos. Só por aí já dá para imaginar que essa história é uma comédia e que Maggie promete aprontar a maior zoeira!

No dia-a-dia, a mosca encara a escola e passa por situações que você deve conhecer bem, afinal, ela vive num mundo muito parecido com o nosso. Maggie capricha no visual e, como toda menina, quer ser popular no colégio e conquistar o olhar dos garotos. É que Maggie adora paquerar.

Texto ▸ JULIA MOIÓLI
Design ▸ FÁBIO BERTOLOZZI

Em todas as aventuras, ela conta com a ajuda de sua melhor amiga, Rayna. O problema é que existem muitas moscas chatinhas voando por perto, como a metida Dawn, que se acha o máximo e quer todas as atenções para ela.

Em casa, Maggie tem as crises típicas de uma adolescente. Seu pai é meio bravo e está sempre de olho nos filhos e a mãe é muito organizada e não agüenta nada fora do lugar.

Já os irmãos de Maggie vivem zunindo em seu ouvido o tempo todo! Aldrin, o mais velho, é um ídolo na escola e conhece todo mundo. Já Bella, que ainda é uma mosca bebê, gosta tanto da irmã que fica direto no seu pé, ou melhor, na sua pata!

Ainda bem que essa mosquinha tem o maior bom humor e consegue levar essas situações cheias de altos e baixos numa boa. Enquanto tenta resolver esses problemas simples do dia-a-dia, ela aproveita para curtir suas músicas favoritas, sair com a turma e sonhar em ser uma grande estrela do rock!

Conheça a animada galera do zunido:

MAGGIE PESKY
Uma jovem mosca que toca guitarra e faz de tudo para ficar na moda. Está sempre ligada em música e cuida como ninguém de seu visual. Por causa de seu jeito espontâneo, acaba se metendo em grandes confusões.

RAYNA
É a melhor amiga de Maggie. Está por perto em todos os momentos e tem idéias bem divertidas para se livrar dos problemas. Ela também é uma mosquinha fashion e cheia de estilo, como Maggie.

PUPERT PESKY
É o irmão mais novo de Maggie e seu sonho é ser tão bom quanto Aldrin. Mas, por ser muito inseguro, quase nunca consegue isso. Ah! Ele também é meio atrapalhado. Por sorte, conta com a ajuda de Maggie para resolver seus problemas.

Você se descola?

Faça o teste e descubra.

1 Na hora de ir à escola, você:
- Começa a se arrumar mais cedo.
- Veste qualquer coisa.

2 Se falam sobre um novo desenho, você:
- Procura os bonecos para colecionar.
- Anota o dia e o horário para não perder.

3 Que personagem de Harry Potter e o Cálice de Fogo tem mais o seu estilo?
- O Cedrico, que é bem popular.
- Vitor Krum, que é mais tímido.

4 O que tem em seu estojo?
- Só o essencial.
- Lápis e canetas de todos os tipos e cores.

5 O que gosta mais de ganhar de presente?
- Uma roupa que está na moda.
- Um jogo bem legal.

6 Em seu aniversário, você prefere:
- Convidar os amigos mais próximos para um churrasco.
- Fazer uma festa enorme com muita música e decoração bem colorida.

ALDRIN PESKY
O irmão mais velho de Maggie é a grande estrela do time de futebol americano da escola. Por isso, tem um jeito meio metido. Como é bom em tudo o que faz, ele às vezes acaba ofuscando seus irmãos.

DAWN
Linda e super-popular, ela até parece uma fadinha. Por isso, se acha a melhor mosca da escola. Mas Maggie sabe que no fundo ela é meio puxa-saco.

SENHORA PESKY
A mãe de Maggie é uma mosca que se dedica muito a cuidar da casa. Ela deixa tudo sempre impecável e organizado e ainda trabalha fora meio período, só para relaxar.

BELLA PESKY
É a irmã mais nova da Maggie. Ainda é um bebê, mas gosta tanto da irmã que fica grudada nela e a segue por toda parte, o que às vezes é uma chatice.

SENHOR PESKY
O pai de Maggie é bravo e de vez em quando grita demais, mas no fundo é legal e se preocupa com a família. Adora participar dos projetos da comunidade e é meio maluquinho.

IMAGENS DIVULGAÇÃO

7 Num papo entre você e a turma:
□● Todos falam ao mesmo tempo.
□▼ Os adultos não entendem nada, pois vocês falam gírias.

8 A turma vai organizar uma festa na escola e você:
□▼ Fica pensando em levar os seus CDs.
□● Quer saber quem vai levar os doces.

9 Se você ouve uma música nova, logo pensa:
□● Quem será que está cantando?
□▼ Vou achar esse CD.

10 Quando convida amigos para ir à sua casa, você prefere:
□▼ Preparar você mesmo um lanche diferente.
□● Pedir que seus pais façam o lanche.

RESULTADO

Se você marcou mais ●
Você não se preocupa em estar na moda ou saber dos lançamentos da música e da TV. Deve se interessar por outros temas, mas também é bom se ligar um pouco nas novidades, para não ficar de fora nos papos da turma.

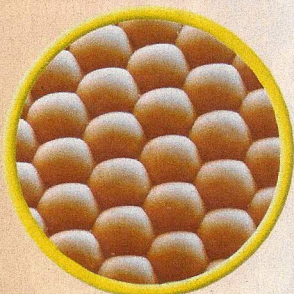
Se você marcou mais ▼
Você é descolado e vive antenado nas novidades. Curta sua turma, mas procure não deixar de lado seus amigos menos descolados, pois cada um tem suas preferências.

VEJA DE PERTO

NA MOSCA!

Descubra como esse inseto é bem equipado.

Texto ▸ JULIA MOIÓLI
Ilustração ▸ JEAN GALVÃO

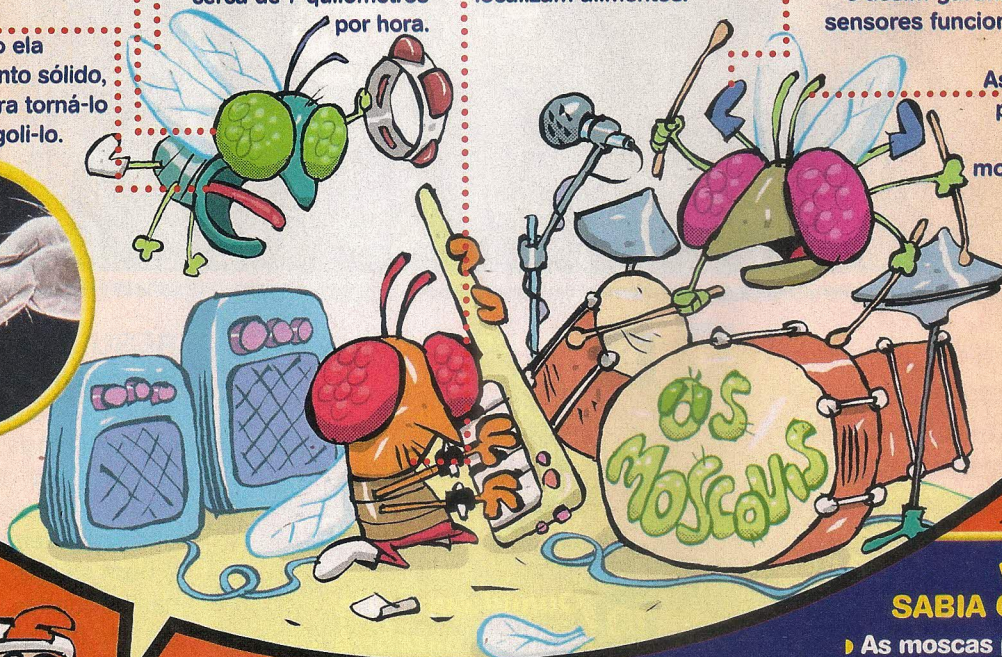
Como todos os insetos, a mosca-doméstica tem o corpo dividido em três partes: cabeça, tórax e abdome. Seu corpo é cinza-escuro, com quatro listras pretas, e tem cerca de 12 milímetros. Confira mais detalhes desse inseto no microscópio:

Os olhos grandes são formados por 4 mil omatídios, que são estruturas parecidas com lentes. A mosca vê até o que acontece atrás de si, pois tem uma visão de quase 360 graus!

As duas asas transparentes têm músculos potentes, que ajudam a voar rápido e a fazer manobras radicais. Ela bate as asas 200 vezes por segundo e sua velocidade é de cerca de 7 quilômetros por hora.

O corpo é coberto por centenas de cerdas que são como sensores e ajudam a perceber mudanças no ambiente, alterações de temperatura e umidade. Assim elas identificam o perigo ou localizam alimentos.

A mosca tem seis pernas. Na ponta das patas, existem sensores que identificam o sabor de tudo o que elas tocam. O inseto está sempre esfregando as patas uma na outra para limpá-las e assim garantir que os sensores funcionem bem.

A boca é um tubo esponjoso. Quando ela encontra um alimento sólido, joga saliva nele para torná-lo líquido e poder engoli-lo.

As antenas percebem odores, movimentos e sons.

VOCÊ SABIA QUE...

▸ As moscas podem transmitir doenças? Elas pousam em lugares sujos e carregam bactérias.

▸ Muitas moscas auxiliam na reprodução de plantas e na decomposição de materiais e por isso são úteis na natureza?

▸ Existem várias espécies de mosca? Elas podem ser amarelas, verdes ou até azuladas.

FOTOS: SCIENCE PHOTO LIBRARY

CONSULTORIA: CARLOS CAMPANER (entomologista do Museu de Zoologia da USP) e MARIA CRISTINA AFFONSO LORENZON (entomologista da Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro).

LUA CHEIA

Mosquito voa
Mosquito voa baixo no brejo

Sapo pula
Olho do sapo salta

Mosquito assusta
Coração do mosquito dispara

Sapo sacia
Ele enche a barriga vazia

Joana passeia
Por entre línguas e teias
Tudo à beira do lago
Esperando a lua cheia.

Texto › TATI TAVARES
Ilustração › BIRY

Vem aí a coleção mais
MISSÃO
TOTEM

Os guardiões dos quatro elementos ficaram adormecidos por muito tempo. Agora, precisam entrar em ação, pois só eles podem salvar a Terra de uma terrível ameaça. Entre nessa missão e desperte os poderes do **Fogo**, da **Terra**, da **Água** e do **Ar**.

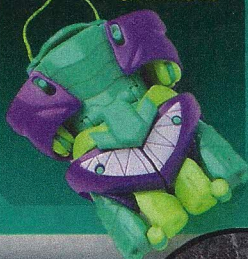
A nova coleção da RECREIO vai trazer amuletos que viram personagens radicais. Eles ainda se unem e se transformam nos poderosos totens dos quatro elementos. Cada Totem é formado por um guardião, um robô, uma mascote e um medalhão.

Ar
Tufão
Tritão
Acqua
Brisa
Ela vira uma luneta
Ciclone
Calipso
Ele vira um caleidoscópio
Água
MISSÃO
TOTEM
Cada elemento tem um medalhão que se transforma em animal
RECREIO

Você faz parte dessa mi
Recreio
As cartas ajudam a avançar ou paralisam os personagens
Missão Totem
Caixa para guardar toda a sua coleção
36 cards
Quatro medalhões
Missão Totem
12 amuletos que formam os totens de Fogo, Terra, Água e Ar
Editora Abril
Ar
Fogo

ssão. Encare o desafio!

O seu objetivo é levar os personagens até a área do Medalhão. Para isso, você terá de usar o poder dos cards e toda a sua capacidade de estratégia. Mas, cuidado! O adversário fará de tudo para impedir o seu avanço e completar a missão primeiro.

Ganhe na edição de lançamento
Acqua
Logo no início da coleção, você começa a brincadeira com o guardião Acqua e o jogo Missão Totem.
Não perca!
A 1ª das quatro partes do Totem Água
Imagens ilustrativas. As cores podem variar. Os personagens não se transformam sozinhos.
Você pode pendurar seu amuleto
E MAIS...
tabuleiro
baralho com 36 cards
caixa-colecionadora
MISSÃO TOTEM
RECREIO
EDITORA Abril

Aprenda artes marciais no GBA com Naruto e Sasuke.

MISSÃO NINJA

O jovem Naruto é um ninja e sonha ser nomeado o hokage da vila onde mora, o que significa ser o melhor dos ninjas.

No game **Naruto: Ninja Council**, seu caminho para tornar-se líder da academia está dividido em sete fases. Jogando com Naruto ou Sasuke, você vai ter de dominar as técnicas secretas do Jutsu, que garantem grande força. Alguns obstáculos só serão ultrapassados com a ajuda dos Pergaminhos da Folha, que são ensinamentos para controlar os elementos fogo, água, terra e ar.

Cada região visitada esconde um teste de combate e a luta acontece contra adversários poderosos. Fique atento, pois o desafio inclui perigos naturais como buracos sem fundo, ataques de cobras, morcegos e aves de rapina. Use sua determinação de ninja para resistir a tudo isso e merecer a honra máxima da categoria.

Use os comandos de corrida para escalar paredes altas como esta.

Encontre as meninas no cenário para recuperar sua energia.

Evite a mordida da cobra e aproveite a folga para carregar o golpe especial.

Use a magia do vento para saltar mais longe e mais alto.

A barra de cima representa a energia e a de baixo a concentração de Jutsu.

Mantenha B apertado e carregue a técnica Jutsu. Solte ao chegar ao amarelo.

Texto RONNY MARINOTO
Design ROGÉRIO MAROJA

Resposta na página 42.

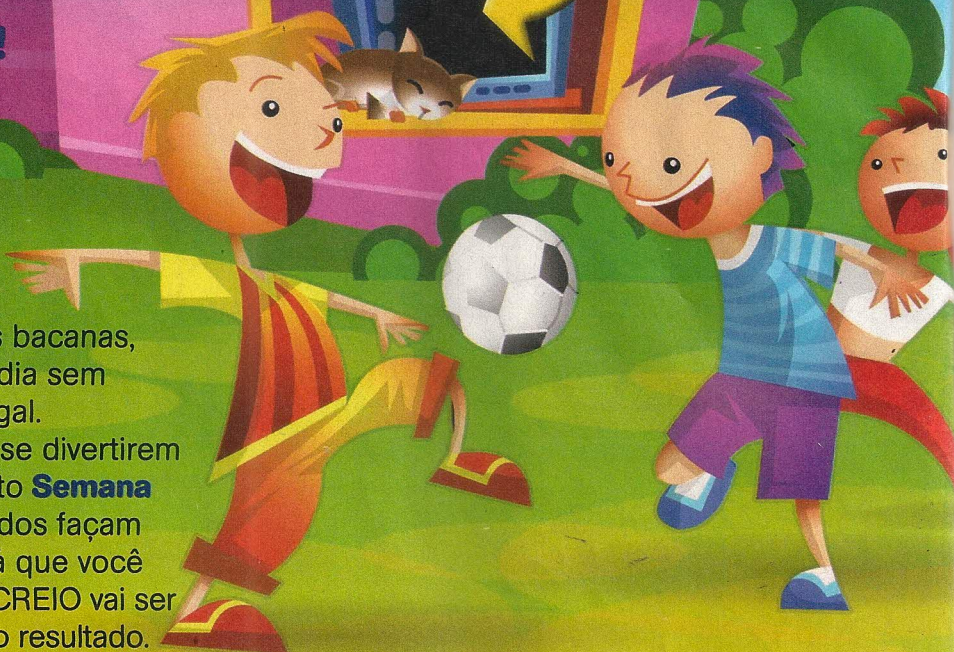
Enquanto o jacaré descansa, procure as figuras que aparecem em destaque.
Ilustração BIRY

ESTA SEMANA 12

Fique (des)

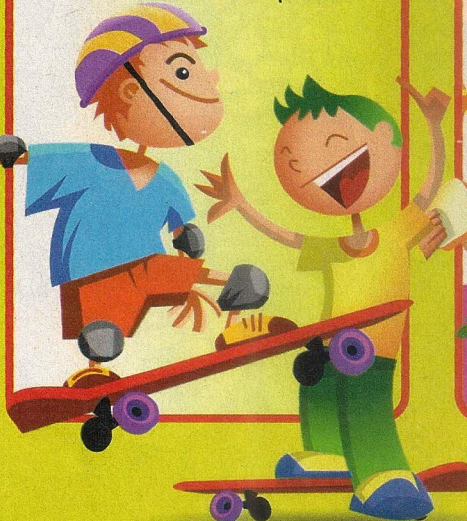
Encare um desafio diferente e divirta-se muito mais com sua turma!

Quando chega da escola, você logo liga a TV? E depois do banho, faz a mesma coisa? Claro que há desenhos e filmes bacanas, mas já pensou como seria seu dia sem televisão? Acredite, pode ser legal.

Para incentivar as pessoas a se divertirem com criatividade, surgiu o projeto **Semana Desligue a TV**. A idéia é que todos façam isso entre 24 e 30 de abril. Será que você consegue? Com as dicas da RECREIO vai ser fácil! Encare o desafio e confira o resultado.

PEQUENA AVENTURA

Será que você conhece bem seu bairro? Combine com alguns amigos e faça um passeio. Preste atenção nas casas, nas praças e até nas pessoas. Bata um papo com os moradores e fotografe o que achar mais legal.

JOGOS DE CAMPEÃO

Que tal fazer corridas e campeonatos com a turma? Usem a quadra da escola ou do prédio para uma partida de vôlei ou basquete. Ou organizem um campeonato de skate. Outra idéia legal é uma corrida de bicicleta ou uma prova de saltos com obstáculos. Se a turma for grande, você pode começar uma verdadeira olimpíada.

FARRA NA COZINHA

Combine com seus pais e prepare um lanche da tarde ou até um jantar para a família. Outra sugestão é convidar alguns amigos para ajudar a preparar sanduíches, sucos, bolos e doces e depois fazer um piquenique num parque ou no salão de festas do seu prédio. Cada um pode preparar um prato em casa ou todos se juntam na mesma cozinha.

Texto ▸ CLÁUDIO FRAGATA
Ilustrações ▸ ROGÉRIO DOKI

ligado

INSEPARÁVEIS

Aproveite para brincar com sua mascote. Uma limpeza no aquário, no cesto ou na casinha vai deixá-la contente. Se você tem um cachorro, leve-o para passear e brincar. Já se o seu bicho for um gato, escove os pêlos dele.

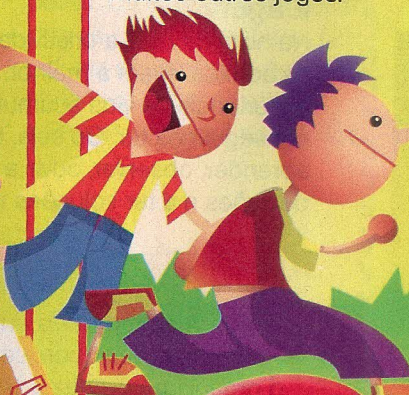
SOLTE A IMAGINAÇÃO

Quem não curte uma boa história? Fique sócio de uma biblioteca e visite livrarias. Vale a pena também organizar uma feira de trocas com a turma. Cada um leva os livros que gostaria de trocar e todos saem com títulos novos.

QUERIDO DIÁRIO...

Escreva um diário ou faça um blog. Anote as novidades da escola, coloque bilhetinhos, ingressos, adesivos e comentários engraçados. Outra dica legal é bolar um álbum de fotos personalizado, com legendas divertidas.

VAMOS LÁ FORA?

Aproveite o tempo livre para sair mais vezes. Reúna a turma no playground, no quintal ou numa praça. Vocês podem se divertir com pega-pega, passa-anel, cabra-cega, queimada, boca-de-forno e muitos outros jogos.

Confira mais idéias no site da RECREIO.
www.RECREIOONLINE.com.br

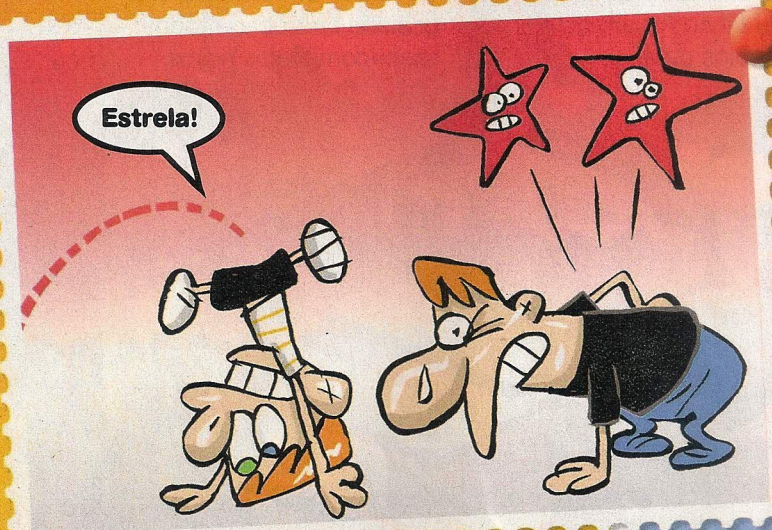
Quanto tempo você ficou sem TV?

Confira se venceu o desafio.

- **MENOS DE 1 DIA**
  Ei, parece que sua cabeça está ficando vazia... Você não encarou o desafio. Que tal tentar de novo?
- **DE 1 A 2 DIAS**
  Ao menos, você tentou e reparou que existe vida lá fora. Repita a dose em outra semana e convide alguns amigos para ajudá-lo.
- **DE 3 A 5 DIAS**
  Legal! Com certeza você se divertiu. Mantenha o pique e combine mais brincadeiras com a turma.
- **DE 6 A 7 DIAS**
  Você conseguiu mesmo! Talvez até tenha se esquecido onde fica a TV... Aproveite esse pique e brinque mais com a turma.

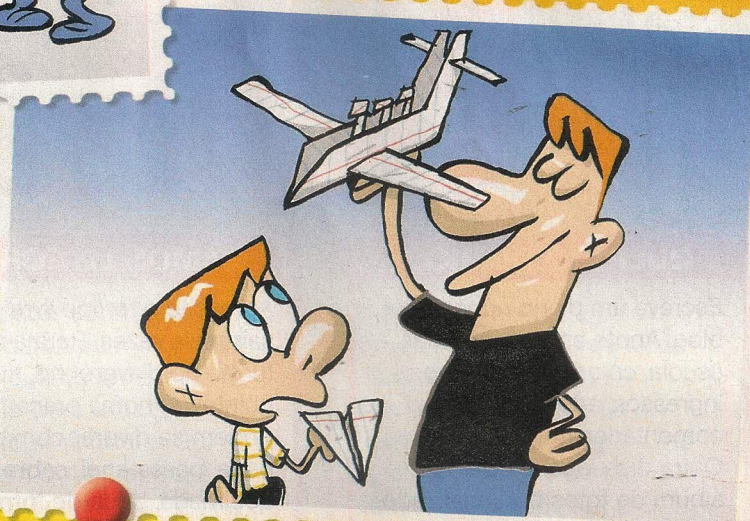
E se toda a sua família ficasse uma semana sem ver TV? Dê a idéia aos seus pais e veja a diferença. Vocês vão conversar mais e poderão ir ao teatro, ao cinema, a um parque e fazer vários outros programas juntos.

Muitas dife

Confira uma comparação divertida entre crianças e

Estica e dobra

Se brincar de pular e de dar cambalhotas com seus pais, você logo vai notar que a tarefa é muito mais fácil para você. Enquanto crescemos, a estrutura do nosso corpo é mais elástica e temos mais facilidade de nos dobrar, pois nossos ossos não são tão rígidos. Enquanto não endurecem completamente, é mais fácil a gente se esticar, se dobrar e se virar para todo lado. Além disso, os músculos dos adultos são mais fortes e resistentes, porém menos flexíveis.

Quem tem mais?

Você sabia que o esqueleto de uma criança tem mais ossos do que o de um adulto? Um recém-nascido, por exemplo, possui cerca de 270 ossos e um adulto apenas 206! É que alguns ossos pequenos acabam se juntando durante o crescimento e passam a formar uma estrutura só. Os médicos acreditam que em torno de 9 anos a maioria dos ossos já se uniu e o esqueleto fica parecido com o de um adulto.

E agora?

Na hora de usar a criatividade para resolver um problema, os adultos levam a melhor. Isso porque, quanto mais experiência de vida acumulamos, mais e melhores idéias conseguimos ter. Ou seja, tudo o que vamos estudar, aprender, observar, ouvir e sentir vai nos ajudar a tomar decisões e a ter soluções mais criativas no futuro.

No maior pique

Você tem mais energia do que um adulto para correr e pular porque tem mais ATP, uma substância que o organismo produz a partir da glicose dos alimentos e que vira energia. A "fábrica" de ATPs do corpo das crianças trabalha rápido e produz muita energia. Já o corpo de um adulto produz quase a mesma quantidade que ele gasta. Numa pessoa com mais de 65 anos, a produção é ainda menor e por isso em geral ela se cansa mais rapidamente.

Texto ▸ JOSY FISCHBERG
Ilustrações ▸ JEAN GALVÃO

renças!

adultos.

Não liga!

Tempo de aprender

Mexer no computador, gravar um DVD, falar japonês... Já reparou como isso parece mais fácil para você do que para os mais velhos? É que pessoas mais novas têm mais ligações entre os neurônios, que são células do cérebro. Assim, aprendem coisas com rapidez. Aos poucos, as ligações menos usadas param de funcionar. Em compensação, o material armazenado na memória dos adultos se organiza melhor.

Que fome!

Você pode estar com uma fome de leão, mas um adulto sempre come mais, pois seu corpo é maior e precisa de mais comida para funcionar bem. Um adulto de 80 quilos come cerca de 1,5 quilo de alimento por dia. Já uma criança de 8 anos come, em média, 600 gramas. Pessoas de todas as idades precisam de alimentos de vários tipos, para conseguir vitaminas, proteínas, carboidratos e outros nutrientes, mas quem está crescendo tem de se preocupar ainda mais em ter uma alimentação equilibrada.

Gostoso ou ruim?

Nós temos na boca células especializadas em diferenciar sabores. Elas captam informações sobre a química dos alimentos e as enviam ao cérebro. Assim identificamos o que é amargo, azedo, doce ou salgado. Num bebê, essas células não funcionam muito bem, mas vão se aprimorando quando ele prova coisas novas. Os cientistas acreditam que as crianças tenham mais células desse tipo e por isso sintam os sabores mais intensamente que os adultos.

Sorrisão

Até os 6 ou 7 anos, uma criança tem cerca de 20 dentes de leite, pequenos e frágeis. Depois eles começam a cair e vão nascendo outros, maiores e mais fortes. Um adulto tem, em média, 32 dentes. Como a boca é maior, há mais espaço para o desenvolvimento dos dentes, que são mais resistentes e têm poder para mastigar todo tipo de alimento.

CONSULTORIA: FÁBIO BARBIRATO NASCIMENTO SILVA (psiquiatra e professor da UFRJ e coordenador de neuropsiquiatria infanto-juvenil da Santa Casa do Rio de Janeiro), LUÍS GARCIA ALONSO (prof. de anatomia e médico geneticista da UFSP), RENATA ROZENBAUM (odontopediatra), SÉRGIO CABO (biólogo e professor) e JANE AMARAL (professora doutora do Departamento de Anatomia da UFRJ).

A CIDADE PODE SER UMA SELVA.

DISNEY
SELVAGEM
SALVE-SE QUEM PUDER
LIVRO ILUSTRADO

SELVAGEM, o álbum de figurinhas do mais novo filme Disney. 144 figurinhas espetaculares.

Colecione!

©Disney

DISNEY
SELVAGEM
Já nas bancas!

EDITORA Abril

Entenda por que alguns materiais não podem ir para o lixo comum.

DE OLHO NO LIXO

Texto NOÊMIA LOPES
Ilustrações ROGÉRIO COELHO

CONSULTORIA: ASSESSORIA DE IMPRENSA DA CETESB e ASSESSORIA DE COMUNICAÇÃO DA DURACELL.

Quando um brinquedo pára de funcionar, você troca a bateria e coloca uma nova, certo? Mas será que sabe o que fazer com a bateria que não funciona? Nem pense em simplesmente jogá-la no lixo, pois ela tem materiais que podem prejudicar o ambiente e fazer mal para a saúde.

Produtos como pilhas, lâmpadas fluorescentes, baterias, alguns tipos de tinta e termômetros de mercúrio têm componentes perigosos e precisam de cuidados especiais na hora de ser descartados.

Quando são jogados em rios ou lixões, esses itens muitas vezes liberam produtos chamados de metais pesados, como chumbo, mercúrio e cádmio. Com o passar do tempo, essas substâncias se infiltram no solo e são absorvidas pelas raízes das plantas ou vão parar em lençóis de água subterrâneos, contaminando alimentos, animais e até a água que consumimos. Ingerir esses produtos, mesmo em pequenas quantidades, pode causar doenças sérias.

O lixo tóxico é nocivo também para o ambiente, pois esses materiais não se decompõem e são absorvidos por animais e vegetais, prejudicando seu desenvolvimento.

TUDO NO SEU LUGAR

As populações, plantas e animais que estão perto de lixões e de indústrias correm mais risco, mas as substâncias tóxicas também podem viajar grandes distâncias, levadas pela água ou pelo ar, e atingir regiões distantes. Já foram encontrados resíduos tóxicos até em animais que vivem longe de centros industriais, como os pingüins da Antártica e os ursos polares do Ártico. Por isso, o cuidado com o lixo tóxico tem de ser mundial.

A produção de metais nocivos à natureza e ao homem aumentou com o avanço das indústrias e o desenvolvimento de novas tecnologias. Produtos como celulares, computadores e impressoras surgem cada vez mais rápido e são descartados bem depressa também.

Para que essa sujeira não acabe solta na natureza, todo lixo tóxico deve ser depositado em lugares especiais, em recipientes lacrados de concreto. Ou então encaminhado para centros de reciclagem. Os responsáveis por essa tarefa são os fabricantes, mas todos nós temos de fazer a nossa parte.

VEJA O QUE FAZER COM CADA PRODUTO

BATERIAS

Elas são feitas com metais perigosos. Sempre que a bateria de celulares, câmeras, filmadoras ou alarmes terminar, é preciso devolvê-la ao fabricante nos pontos-de-venda ou de assistência técnica. Não se deve desmontá-las. O mesmo vale para os cartuchos de tinta de impressoras.

PILHAS

Algumas marcas e tipos podem conter materiais perigosos e todas devem ser levadas aos postos de recolhimento para reciclagem. Para evitar o aumento da quantidade de lixo, é importante dar preferência às pilhas recarregáveis e só comprar esse tipo de produto em lojas de confiança, pois marcas que não passaram por fiscalização podem derramar substâncias tóxicas.

TERMÔMETROS

A substância mais usada nos que medem a febre é o mercúrio, que é tóxico. Se o termômetro quebrar, não toque no mercúrio e peça a um adulto que recolha o material com luvas e coloque em um lixo separado. Ele terá que juntar todo o material e colocá-lo em um saco plástico. Depois, é só entregar em um local que faça coleta de lixo hospitalar, como farmácias ou postos de saúde.

LÂMPADAS FLUORESCENTES

Esse tipo de lâmpada também tem pequenas quantidades de mercúrio. Quando uma lâmpada destas se quebra, ele vira vapor e é melhor manter distância. O ideal é pedir a um adulto que recolha tudo com cuidado e embale em dois sacos plásticos antes de colocar no lixo.

REMÉDIOS VENCIDOS

Podem ter substâncias químicas que contaminam o lixo. O melhor é pôr em um saquinho o remédio que não serve mais e deixá-lo em uma farmácia que faça coleta seletiva.

TODAS AS JOVENS DO POVOADO DE POCAHONTAS ESTÃO SE PREPARANDO PARA O DESFILE DA FESTA DA PRIMAVERA.

Disney Pocahontas

SURPRESA FASHION

SEGUINDO A TRADIÇÃO, FILHA, VOU DAR A VOCÊ O VESTIDO QUE EU USEI NA MINHA PRIMEIRA FESTA DA PRIMAVERA.

PUXA, ADOREI! ELE NÃO É LINDO, POCAHONTAS?

É MESMO!

BEM QUE EU GOSTARIA DE GANHAR UM ASSIM...

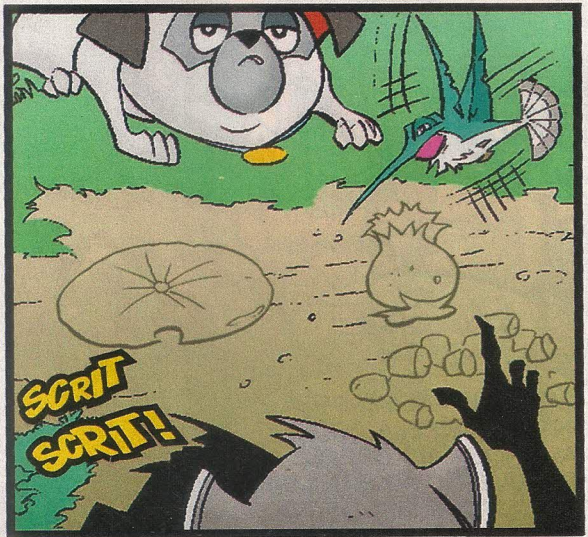
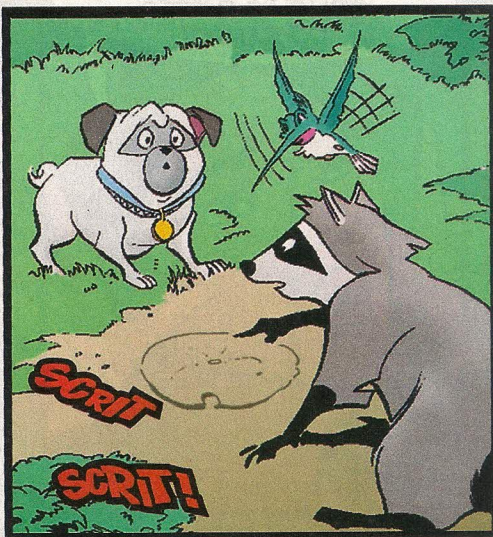
SUA MÃE ERA MESMO A MAIS BONITA DA FESTA, PARECIA UMA VISÃO! TODOS SE LEMBRAM DELA!
OI, NAKOMA!

TALVEZ VOCÊ NÃO POSSA TER MAIS AQUELE VESTIDO, MAS PODE TER OUTRO!
VAMOS FAZER UM! VOU AJUDAR VOCÊ!
VOCÊ ACHA QUE PODEMOS FAZER UM VESTIDO NOVO?

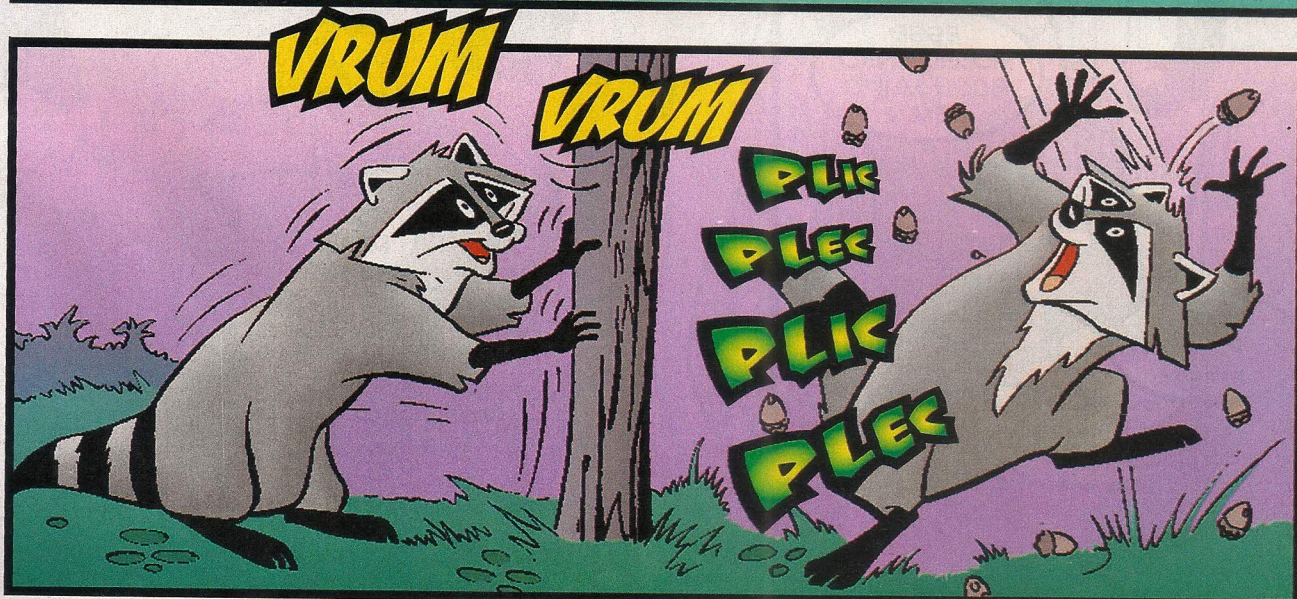
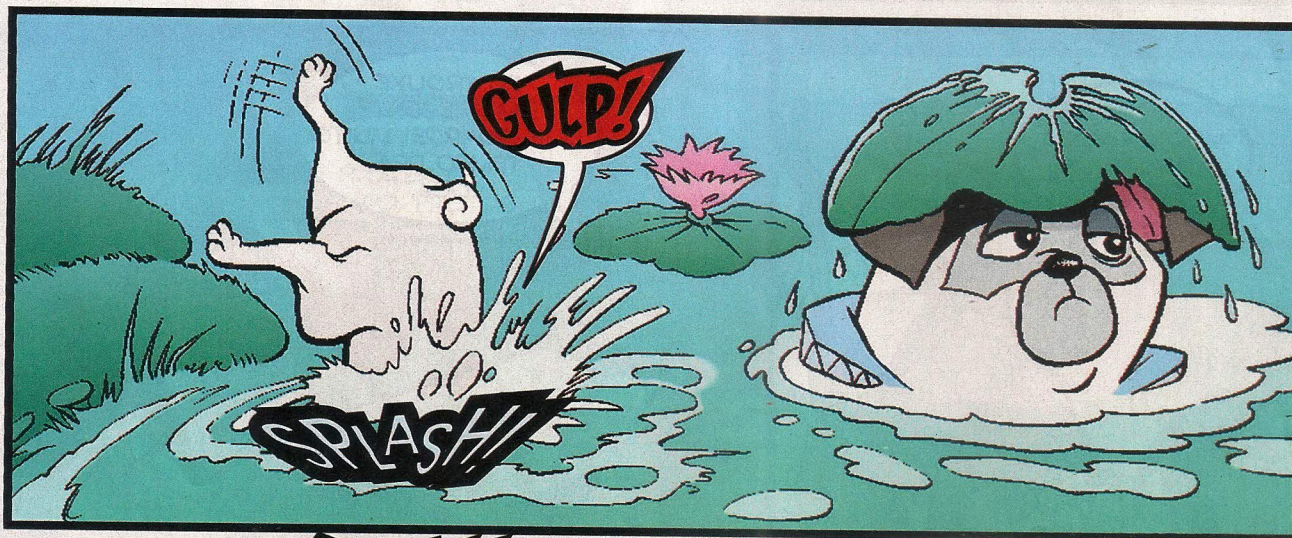
SERÁ QUE UM GUAXINIM PODE AJUDAR?

CLARO QUE PODE! PRINCIPALMENTE SE TIVER UMA FORÇA DE OUTROS BICHOS.
FLAP
FLAP!

SCRIT
SCRIT!

SCRIT
SCRIT!

ENQUANTO ISSO, POCAHONTAS E NAKOMA TRABALHAM...

NUNCA FUI MUITO BOA COM COSTURAS. SORTE QUE VOCÊ TEM PRÁTICA!

BOM, NA VERDADE, MINHA MÃE É QUEM SEMPRE COSTURA PRA MIM...

DEPOIS...
FICOU...
HORRÍVEL! EU SEI... NÃO DEU CERTO. SINTO MUITO!

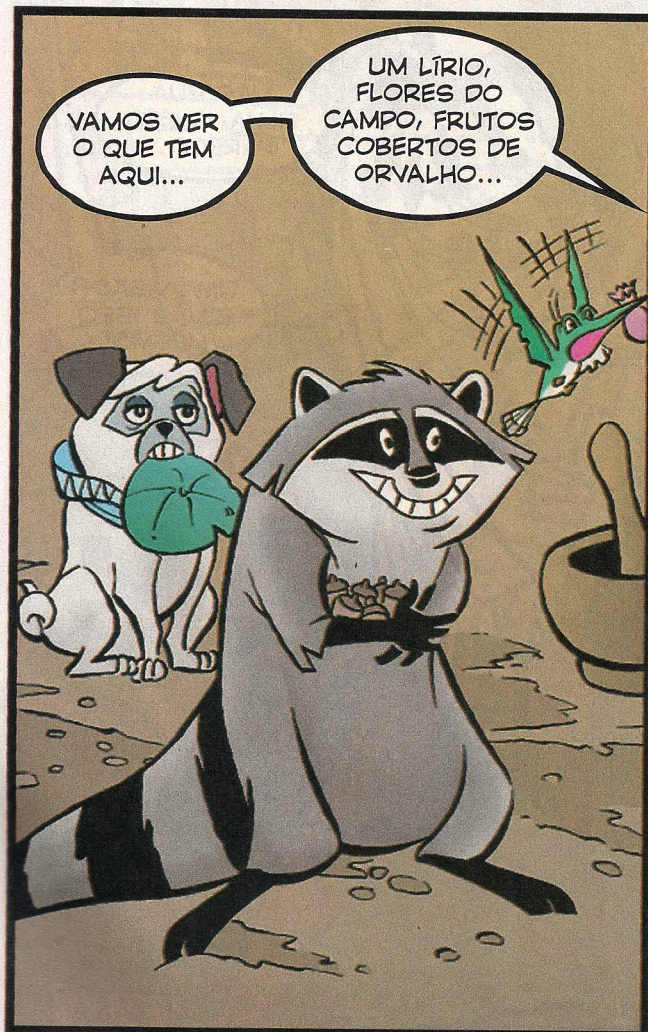
PARECE QUE TODO O NOSSO TRABALHO NÃO ADIANTOU NADA!
OI, PAI! QUE SURPRESA!
EU QUERIA MESMO FAZER UMA SURPRESA!

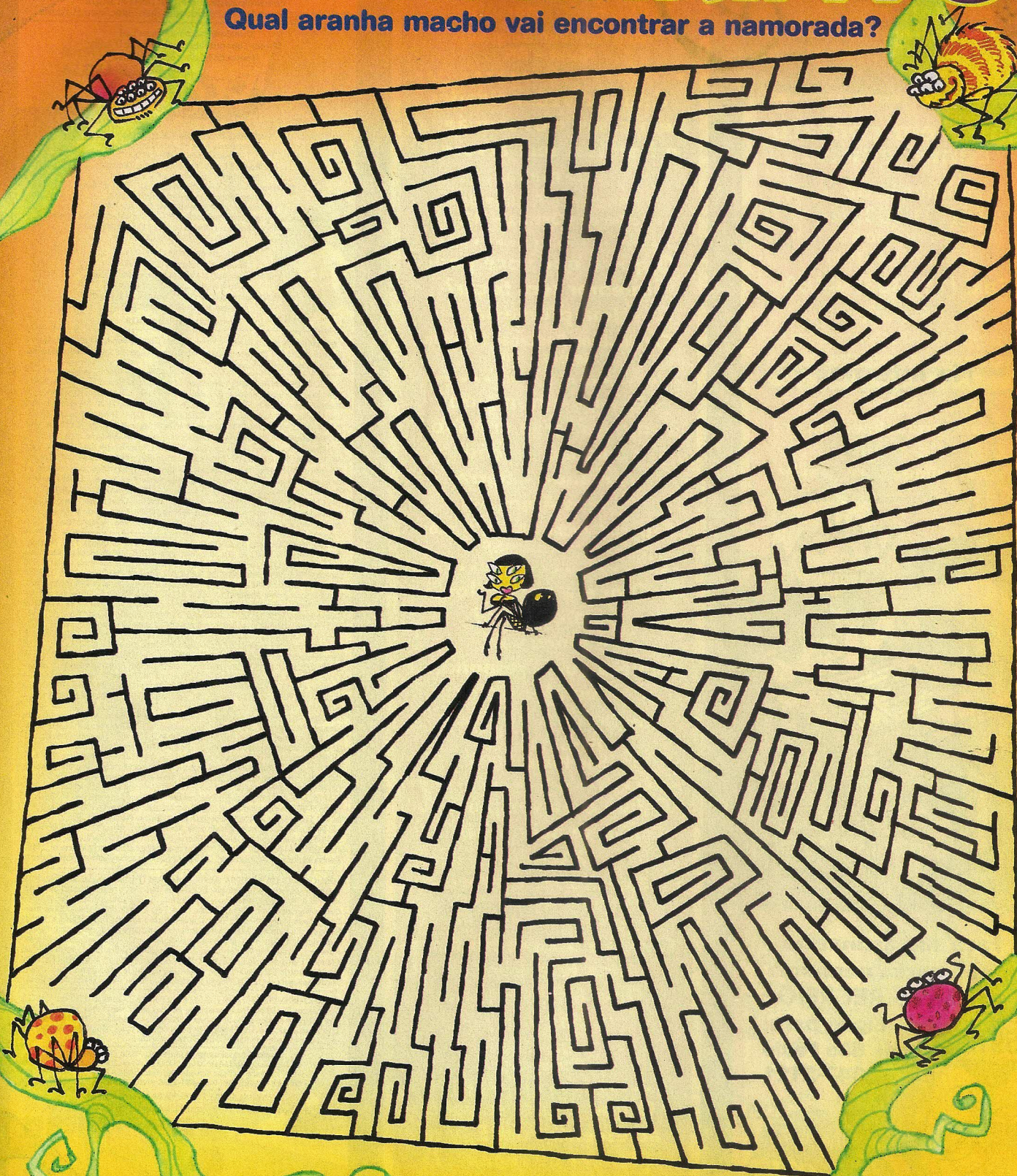
ACHO MELHOR VOCÊ TROCAR DE VESTIDO...
ESSE MODELO NÃO FICOU MUITO BEM...
É... EU JÁ IA FAZER ISSO.
EU TROUXE UM PRESENTE QUE GUARDEI MUITO TEMPO PRA VOCÊ.
PRA MIM?

O VESTIDO DE MAMÃE!
VOCÊ ESTÁ FELIZ?
FELIZ E ALIVIADA!

VOU USÁ-LO NO DESFILE DE PRIMAVERA!
EI, TEMOS VISITAS!

VAMOS VER O QUE TEM AQUI...
UM LÍRIO, FLORES DO CAMPO, FRUTOS COBERTOS DE ORVALHO...

EI! FOI ASSIM QUE DESCREVI O VESTIDO!
ADOREI OS PRESENTES! MAS...

O DESFILE DESTE ANO SERÁ SEMPRE LEMBRADO...
...VÃO FICAR MELHOR EM VOCÊS!
PUXA, MINHA FILHA ESTÁ LINDA!
TODAS AS JOVENS ESTÃO!
MAS SUA FILHA, CHEFE, PARECE...
UMA VISÃO? SIM! É ISSO MESMO!
FIM

PASSATEMPO
LABIRINTO
Qual aranha macho vai encontrar a namorada?
Ilustração BIRY
Resposta na página 42.

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO
Seção Piadinhas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar • São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet

Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

Piadinhas

Qual é o cavalo que adora tomar banho?
O cavalo-marinho.
Ana Carolina Salgueiro
Natal – RN

Onde se vêem cidades sem casas, rios sem água e florestas sem árvores?
No mapa.
Esperança F. Almeida
Rio das Ostras – RJ

O que é que você pode quebrar sem tocar?
Uma promessa.
Camila Dias Pastana, 10 anos
Belém – PA

Qual é o nome do anjo que vive criando confusão no céu?
Armando Guerra dos Anjos.
Patryck Sanches Alves, 9 anos
Araçatuba – SP

O que a onça falou para o gorila?
– Once vai?
O que o gorila respondeu?
– Vou ali e volto agorilinha mesmo!
Tiago, 11 anos
São Paulo – SP

O que uma vez perdido não se acha mais?
O tempo.
Suzana C. Mello, 10 anos
Belo Horizonte – MG

O que a Minnie foi fazer na televisão?
Uma MINNIEssérie (minissérie).
Rafael Salim
Por e-mail

O que é que, se você acrescentar um E, vira planeta de repente?
A planta.
Daniel Marinho Crispim
Por e-mail

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo: Giancarlo Civita
Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), José Roberto Guzzo
Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright
Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Luiz Felipe D'Avilla
Diretor de Núcleo: René Agostinho

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho
Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla
Editora Especial: Mônica Pina
Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato
Repórteres: Julia Moióli e Noêmia Lopes
Designers: Andrea Naliato, Fabio Bertolozzi e Rogério Maroja
Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo
Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira
Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
Colaboraram nesta edição: Anderson Faria, Bruno Lozich e Elisabete Nagahama (arte)

NÚCLEO DE INTERNET JOVEM
Redatora-Chefe: Goretti Tenório
Editor Assistente do Site RECREIO: Eduardo Perácio
Editora Assistente: Fabiana Miolo
Webmasters: André Luiz Pereira e Denis V. Russo
Estagiária: Fabiane Zambon

www.recreionline.com.br

Apoio Editorial: Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti **Serviços Editoriais:** Wagner Barreira **Depto. de Documentação e Abril Press:** Grace de Souza **Correspondente Internacional:** Ruth de Aquino

PUBLICIDADE CENTRALIZADA Diretores: Marcos Peregrina Gomez, Mariane Ortiz, Robson Monte, Sandra Sampaio **Executivos de Negócio:** Eliane Pinho, Letícia Di Lallo, Maria Luiza Marot, Marcelo Cavalheiro, Marcelo Dória, Nilo Bastos, Pedro Bonaldi, Robson Monte, Rodrigo Toledo, Sueli Cozza, Vlamir Aderaldo, Wlamir Lino **PUBLICIDADE REGIONAL Diretor:** Jacques B. Ricardo **PUBLICIDADE RIO DE JANEIRO Diretor:** Paulo Renato Simões **PUBLICIDADE UN CULTURA JOVEM Gerente de Publicidade:** Fernando Sabadin **Executivos de Negócio:** Analucia Bertola, João Eduardo Dias, Larissa Ceravolo, Luiz Carlos Rossi, Luis Fernando Lopes, Rogério Ponce de Leon (RJ), Vera Robles Reis **Gerente de Classificados:** Marco Bulara **MARKETING E CIRCULAÇÃO Gerente de Marketing:** Valeska Scartezini **Consultor de Negócios:** Tiago Afonso **Assistente de Marketing:** Eduardo Dias **Gerente de Circulação Avulsas:** Francisco Anselmo **Gerente de Circulação Assinaturas:** Bárbara Miklasevicius **PLANEJAMENTO, CONTROLE E OPERAÇÕES Diretor:** Auro Iasi **Gerente:** André Vasconcelos **Consultora:** Marina Bonagura **Processos:** Roberto Faccio, Jessica Ramires **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávalos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (11) 3037-2000, fax (11) 3037-5396 **Publicidade São Paulo** www.publiabril.com.br **Classificados** tel. 0800-7012066, Grande São Paulo tel. 3037-2700 **ESCRITÓRIOS E REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE NO BRASIL: Central-SP** tel. (11) 3037-6564 **Bauru** Gnottos Mídia Representações Comerciais, tel. (14) 3227-0378, e-mail: gnottos@gnottosmidia.com.br **Belém** Midiasolution Belém, tel (91) 3222-2303, e-mail: simone@midiasolution.net **Belo Horizonte** tel. (31) 3282-0630, fax (31) 3282-0632 **Blumenau** M. Marchi Representações, tel. (47) 3329-3820, fax (47) 3329-6191 **Brasília** Escritório: tels. (61) 3315-7554/55/56/57, fax (61) 3315-7558; Representante: Carvalhaw Marketing Ltda., tels. (61) 3426-7342/3225-2946/3223-7778/0736, fax (61) 3321-1943, fax (61) 3321-1943, e-mail: starmkt@uol.com.br **Campinas** CZ Press Com. e Representações, telefax (19) 3233-7175, e-mail: czpress@czpress.com.br **Campo Grande** Josimar Promoções Artísticas Ltda. tel. (67) 3382-2139 e-mail: melissa.tamaciro@josimarpromocoes.com.br **Cuiabá** Agronegócios Representações Comerciais, tels. (65) 9235-7446/9602-3419, e-mail: lucianooliveir@uol.com.br **Curitiba** Escritório: tel. (41) 3250-8000/8030/ 8040/8050/8080, fax (41) 3252-7110; Representante: Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax (41) 3234-1224, e-mail: viamidia@viamidiapr.com.br **Florianópolis** Interação Publicidade Ltda. tel. (48) 3232-1617, fax (48) 3232-1782, e-mail: fgorgonio@interacaoabril.com.br **Fortaleza** Midiasolution Repres. e Negoc. em Meios de Comunicação, telefax (85) 3264-3939, e-mail: midiasolution@midiasolution.net **Goiânia** Middle West Representações Ltda., tels. (62) 3215-5158, fax (62) 3215-9007, e-mail: publicidade@middlewest.com.br **Joinville** Via Mídia ProjetosEditoriais Mkt.e Repres. Ltda., telefax (47)3433-2725, e-mail: viamidiajoin-villle@viamidiapr.com.br **Manaus** Paper Comunicações, telefax (92) 3656-7588, e-mail: paper@internext.com.br **Maringá** Atitude de Comunicação e Representação, telefax (44) 3028-6969, e-mail: m.atitude@uol.com.br **Porto Alegre** Escritório: tel. (51) 3327-2850, fax (51) 3227-2855; Representante: Print Sul Veículos de Comunicação Ltda., telefax (51) 3328-1344/3823/4954, e-mail: ricardo@printsul.com.br ; Multimeios Representações Comerciais, tel. (51) 3328-1271, e-mail: multimeios repco@uol.com.br **Recife** MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax (81) 3327-1597, e-mail: multirevistas@uol.com.br **Ribeirão Preto** tel. (16) 3964-5516, fax (16) 632-0660, e-mail: achrisostomo@abril.com.br **Rio de Janeiro** pabx: (21) 2546-8282, fax (21) 2546-8253 **Salvador** AGMN Consultoria Public. e Representação, tel. (71) 3341-4992/1765/9824/9827, fax: (71) 3341-4996, e-mail: abrilagm@uol.com.br **Vitória** tel. ZMR - Zambra Marketing Representações, tel. (27) 3315-6952, e-mail: samuelzambrano@intervip.com.br

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL: Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios e Tecnologia:** Exame, Info, Info Canal, Info Corporate, Info SMB, Você S/A **Núcleo Consumo:** Boa Forma, Elle, Estilo, Manequim **Núcleo Comportamento:** Ana Maria, Claudia, Nova, Faça e Venda, Viva! Mais **Núcleo Bem-Estar:** Bons Fluidos, Saúde!, Vida Simples **Núcleo Jovem:** Bizz, Capricho, Mundo Estranho, Superinteressante **Núcleo Infantil:** Atividades, Disney, Recreio **Núcleo Cultura:** Almanaque Abril, Aventuras na História, Bravo!, Guia do Estudante **Núcleo Homem:** Playboy, Vip **Núcleo Casa e Construção:** Arquitetura e Construção, Casa Claudia, Claudia Cozinha **Núcleo Celebridades:** Contigo!, Minha Novela, Tititi **Núcleo Motor Esportes:** Placar, Quatro Rodas **Núcleo Turismo:** Guias Quatro Rodas, National Geographic, Viagem e Turismo **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 7, nº 319, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - **12788/1.**

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112
Demais localidades: 0800-704-2112 www.abrilsac.com
Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121
Demais localidades: 0800-701-2828 www.assineabril.com.br

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, São Paulo, SP

IVC FIPP ANER www.aner.org.br

Presidente do Conselho de Administração e Presidente Executivo: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo: Giancarlo Civita
Vice-Presidentes: Deborah Wright, Eliane Lustosa, Marcio Ogliara, Valter Pasquini
www.abril.com.br

PASSATEMPO
ENIGMA
Ilustração ALEXANDER
Siga as pistas e descubra o nome desta turma.
Valéria está sentada e Roberta está no chão.
Sílvia está sentada e Ana está deitada.
Mara não está descalça e Celeste está na cama.
Mara não está sentada e Roberta está de cabelo solto.
Celeste não está sentada e Valéria usa brinco.
Resposta na página 42.
A
B
C
D
E
F

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

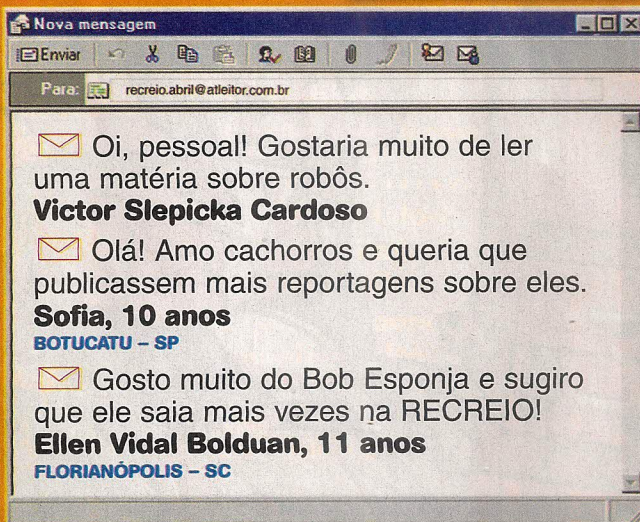
Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Sou fã da RECREIO e coleciono a revista há cinco anos!
MATHEUS, 9 ANOS
JUAZEIRO DO NORTE – CE

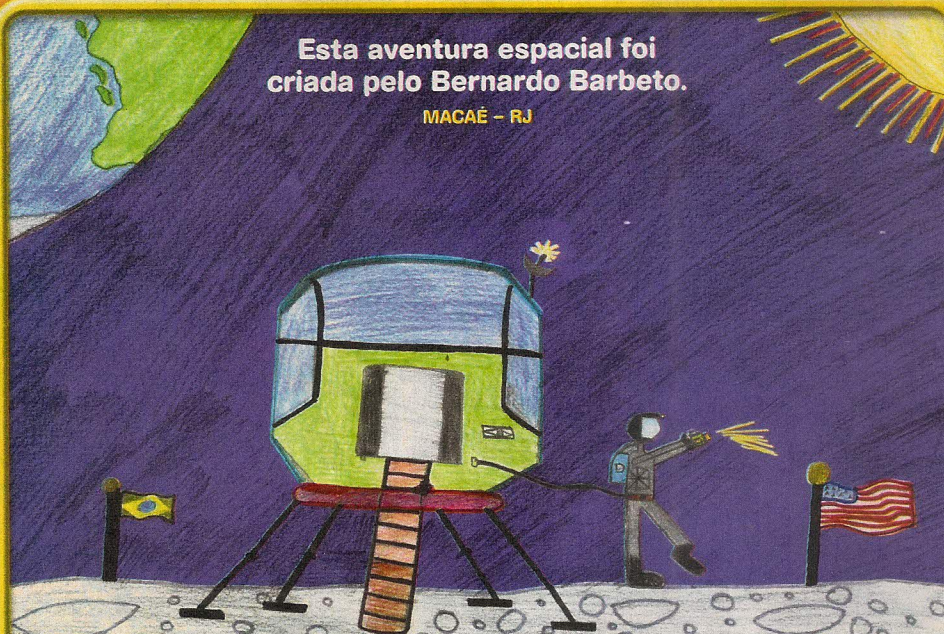
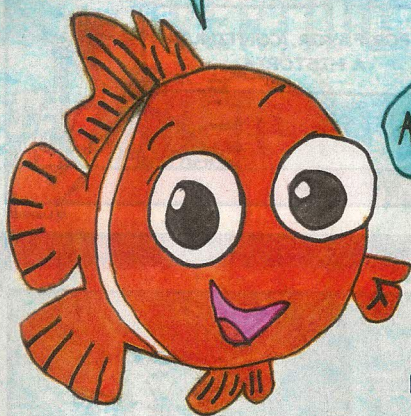
O Amauri M. tem 8 anos e conta que é superfã da RECREIO!
SÃO PAULO – SP

Me amarro nas tirinhas e piadinhas. Também adoro as coleções que a RECREIO prepara. Continuem informando e divertindo a galera!
NICHOLAS CAVARETTI, 9 ANOS
SÃO CARLOS – SP

Turma, queria pedir uma matéria sobre os sentidos humanos.
ANA CAROLINA MACHADO
RIO CLARO – SP

Oi, pessoal! Gostaria muito de ler uma matéria sobre robôs.
Victor Slepicka Cardoso

Olá! Amo cachorros e queria que publicassem mais reportagens sobre eles.
Sofia, 10 anos
BOTUCATU – SP

Gosto muito do Bob Esponja e sugiro que ele saia mais vezes na RECREIO!
Ellen Vidal Bolduan, 11 anos
FLORIANÓPOLIS – SC

Esta aventura espacial foi criada pelo Bernardo Barbeto.
MACAÉ – RJ

Este é o desenho do Gabriel de Freitas Lima.
BRASÍLIA – DF

A Raira M. Pedreira, de 9 anos, gosta de ler sobre o Scooby.
JUAZEIRO – BA

Gosto dos quadrinhos e sugiro mais matérias sobre animês.
VITOR LUIZ P. NASCIMENTO
BRASÍLIA – DF

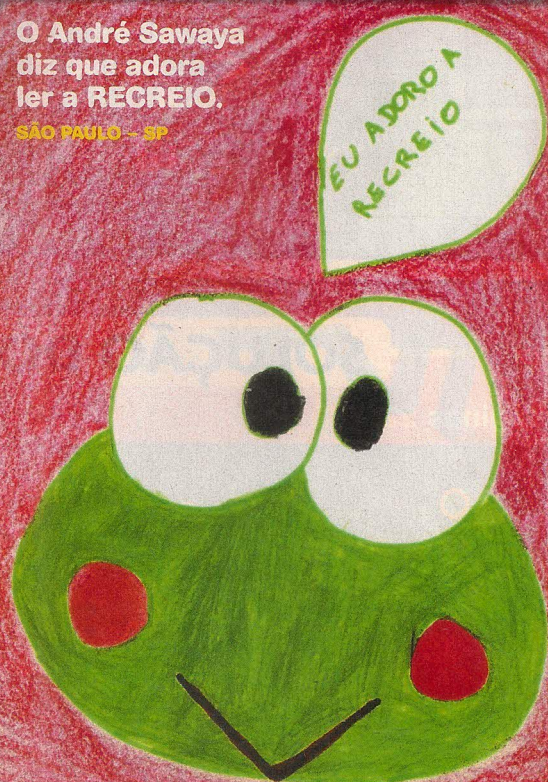
Olá! Gosto muito das curiosidades, dos enigmas e das tiras, que são o máximo! Só falta a RECREIO falar mais de Harry Potter e de hamsters na seção de bichos.
NATÁLIA SOUZA CASTRO, 12 ANOS
CAMPO GRANDE – MS

O Luan Florêncio Maciel curte saber tudo sobre os animais.
SANTOS – SP

Giulia e Maria Luiza gostam de dançar e são fãs do *Cadê?*.
SÃO PAULO – SP

O William Paulino caprichou no seu desenho do Yu-Gi-Oh!
SÃO PAULO – SP

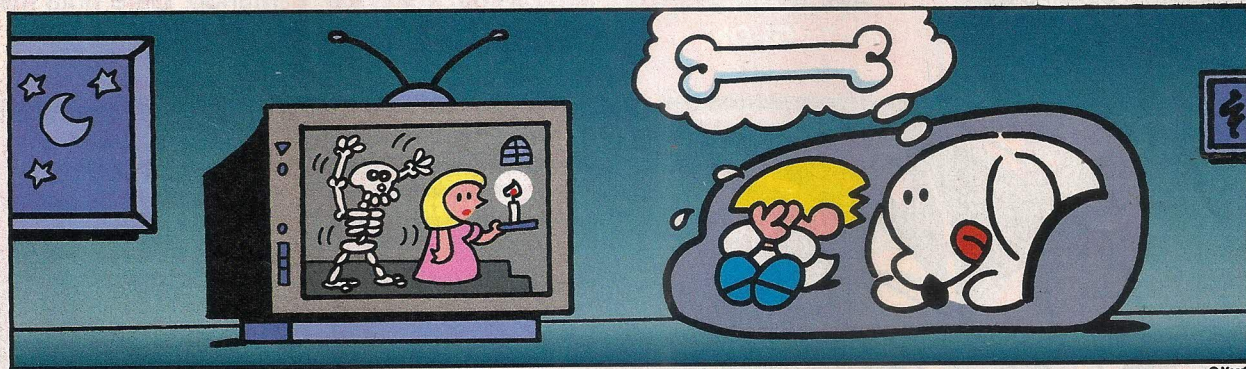
A RECREIO é a melhor revista do mundo. Ela é nota mil!
EDUARDO LUÍS LIMA
FORTALEZA – CE

O André Sawaya diz que adora ler a RECREIO.
SÃO PAULO – SP

Anabel

por Lancast

Animatiras

por Jean Galvão

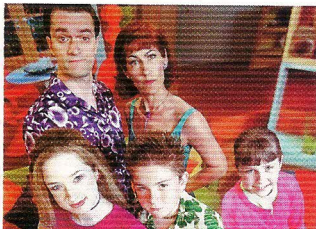
Gordura

por Verde

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23

Página 37

Página 39

A ▸ MARA
B ▸ VALÉRIA
C ▸ CELESTE
D ▸ ROBERTA
E ▸ SÍLVIA
F ▸ ANA

NOVA PROGRAMAÇÃO DO BOOMERANG.
VEJA NA TVA.
boomerang
BOOMERANG
É NA TVA.
Ligue já:
3038-5500
tva.com.br
TVA
Muito mais pra você.